

# Contents



新的英傑,新的戰場。以及新的對戰者們-月之新天地,在此新生!

主人公 MASTER



SABER

崇高且理性的戰士。凡事鍥而不捨。直覺格外準確,面臨 任何狀況都會理性面對。

## 查理曼

SABER

個性悠哉的年輕人,常以略帶平淡的口吻表示自己 不是當王的料。以帥氣與否作為行動與美學的標 準。

## 尼禄・克勞狄烏斯

身穿鮮紅禮服, 自稱•男裝的少女劍士。個性驕傲且充滿自信, 毫不謙 虛地稱呼自己為「萬能的天才」、「極致的藝術」。

## 玉藻前

CASTER

總是滿面笑容,以可愛言行包裝惡意的美 女,一對挺立的狐耳就是她的註冊商標。 稱呼主人公為「主人」並全心全意地服侍 照料,但對自己身為反英靈一事感到在 意。



## 登場英靈

隨著故事進行,遊戲中將有多位英靈會以我方或敵方的身份登場。其中也包括在前作 「Fate/EXTELLA」也曾登場的英靈,以及故事進展至特定階段即會登場的英靈。











## ▶ 開始遊戲前的準備

與前作『Fate/EXTELLA』的保存資料連動,將能獲得在本作『Fate/EXTELLA LINK』中可使用的遊戲內特典內容。



若要取得「前作連動特典」,必須在連上PlayStation™Network後,完成前作『Fate/EXTELLA』保存資料的確認動作。



## ▲ 基本操作方法

以下說明基本操作方法。關於戰鬥中的各項動作操作,將於戰鬥中操作(→P.14)一節詳細說明。



## ▲ 基本操作方法



方向按鈕	選擇項目/使用咒碼靈賦
左操作桿	選擇項目/移動角色
右操作桿	變更視角
◎按鈕	決定項目/衝刺/迴避
⊗按鈕	取消/跳躍
●按鈕	確認事件回顧紀錄/弱攻擊
△按鈕	強攻擊
し按鈕	防禦
R 按鈕	主動技能(與◎⊗■◎並用)
SELECT按鈕	使用令咒
START按鈕	跳過/暫停選單
螢幕 (觸碰螢幕)	月靈驅動/驅動技能/鏡頭鎖定
按鈕+⊗按鈕	寶具真名解放

※上述按鈕操作為預設配置下的設定。部份操作可於選項(→P.19)當中進行變更。



# 06

## 標題畫面選單

啟動遊戲後會出現標題畫面。標題畫面選 單包括下列項目。

## New Game / Load Game

開始進行遊戲。第一次遊玩時,請先選擇 並決定主人公(御主)的性別。



關於自動保存 本遊戲支援自動保存。顯示保存中時請勿關閉主機電源。

## 前作連動特典

在開始遊戲前的準備(→P.3)一節中所記載 的「前作連動特典」,可透過下列方式取得。



- > 同一台主機下的「前作連動特典」取得方式
- 確認主機內有前作『Fate/EXTELLA』的保存資料。
   在本作『Fate/EXTELLA LINK』的標題畫面,選擇「NEW GAME」或「LOAD GAME」開始進行遊戲後,即可取得「前作連動特典」。

### ◇ 不同主機下的「前作連動特典」取得方式

- ① 確認主機內有前作『Fate/EXTELLA』的保存資料。
- ② 在前作『Fate/EXTELLA』標題畫面中選擇「DATA SHARE」,並選擇「上傳」。
- ③ 上傳完成後,再啟動本作『Fate/EXTELLA LINK』,在標題畫面的「前作連動特 典」中選擇「是」。
- ④ 在標題畫面選擇「NEW GAME」或「LOAD GAME」開始進行遊戲後,即可取得「前作連動特典」。

▲ 主選單



## 主選單

開始遊戲後,將會進入主選單畫面。主選單包含下列項目。



遊玩主線故事。

## > extra battle

遊玩特別戰鬥模式。隨著主線故事 進展,特別戰鬥將會隨之解鎖。





## GALLERY





英靈鑑賞
可閱覽英靈的情報、語音、模組。





事件鑑賞 可欣賞曾經觀看過的事件場景。



## GALLERY



### BGM鑑賞

### 可播放遊戲的背景音樂。

MYSTIC CODE	
L 補装一覧 R	解鎖率:100%
朝幕戦門級	◇禮裝
🚫 📴 淨化項簽	前導戦門設 日本
1 生鍋線刀	
小銀網媒	
	3/3 2/7 heal (16)
2 指揮刀	
2 火扇外套	teal (16) 💿 -
12 冰狼外套	
12 當默外套	
	and the second
18 引導之族	
2 盆賊面具	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
確認取得的機裝	**************************************



可確認玩者所構築的禮裝一覽表。





### 可確認已取得的安裝技能一覽列表。

## > OPTIONS

### 可設定各種遊戲選項。(→P.19)



## 私人房間選單的種類

### 私人房間是主人公和英靈的房間。在此可和英靈對話或確認情報。



選擇英靈

選擇英靈。

自訂英靈

可進行英靈設定。

主動技能

可自訂主動技能。



助技能相合

-

() 供服务主·自

◎卸除 ◎決定 ◎確定 ⊗返回

主動技能一覽

◆ ■◆◆ 模擬勇士・突撃

 秋火道登

 根疑勇士・追随

🎪 模擬勇士・圓降

🚺 阿斯托爾福之槍

東朝力 本 単 カ 12.60

分類【遠距離攻擊技能】 於上空召喚出的「輝劍」會陸續朝前方降下

金 太陽之光 模擬勇士・突撃

確認主動技能及按細配置

### 安裝技能

可設置安裝技能。將安裝技能設置於插槽中,即可 為英靈附加新技能。

服裝 可變更英靈的服裝。

### 金錢就是力量系統

可消耗QP提升英靈等級。此功能會將英靈的等 級,提昇至與隊中等級最高之英靈相同的等級。

## 英靈鑑賞 可鑑賞各英靈的資料。







## ▲ 私人房間

## 自訂禮裝

可變更主人公的禮裝。裝備禮裝後即可使用咒 碼靈賦。

## 道具工房

從持有QP構築道具,或將道具分解轉為QP。

### 禮裝構築

可使用完成任務後所獲得的QP,來構築已取得 配方的禮裝。部份配方需要用到強化重點。

## 合成安裝技能

可將安裝技能加以合成,製作出新技能或強化 現有技能。

分解道具

可將不需要的禮裝或安裝技能分解為QP。



1

安装技能合成配方一管

D OF 💦 XO 🐘 XO 🔝 XI

2	>> DISASSEMBLE	14	AH	
č	L 全部	R	🕞 🚸 🖉 🖉 🗛 🐘 xa 🐘 xa 🔛	×o
•	● 開幕数門級	40 0805	分解為OP	
	(a) #828	BDD GP	◆ 椎装	
	🥘 縮地	BDD OP		
	() 頑強	1000 dP		
	🔍 頑強	1000 GP		
	🛛 🥘 魔力放出(炎)	BDD GP	2/3 277 test(16) 🔘 -	
	🛛 阙 魔力放出(炎)	BDD CP		
	🔍 魔力放出(雷)	BDD GP		1-2
	📄 魔力放出(雷)	BDD QP	(*****(**)	
	🔍 魔力放出(冰)	BOD OP		-
2	🔍 魔力放出(冰)	BOD OP		-
	📄 魔力放出 (毒)		12080 OP	
	🔍 魔力放出(毒)	BDD CP		
	(美) (美)	1000 GP		

> 教學

### 可閱覽教學內容。



2800 av 💦 🗙 ax 👧 40 0085

回知絵 回鮮細内容 回決定 @確定 図返

o av 🔣 xa 🛛 🛼 xa 🔊 xa

御主 |姓名:岸波白野 |性別:男性 |身高:170cm |體重:63kg

禮茲一覽

◆ ● ●●●●●●●●

1/3 277 tosl(16)

◆ 植装構築
◆ 合成安裝技能
◆ 分解道具



## 戰鬥畫面說明



### 1 領地階級

代表領地的階級。

### 2 任務指令顯示

顯示任務中所提示的指令。另外隨著戰況變化,畫面上也隨時會顯示出各種訊息視窗。

## 3 迷你地圖

顯示關卡的地圖。我軍鎮壓中的領地顯示為藍色,敵軍鎮壓中的領地則顯示為紅色。

4 侵略者量表

顯示已出現的侵略者情報。

5 累積擊破數 顯示從關卡開始至今所擊破的敵人數量。 6 經驗值量表 顯示英靈的等級與獲得經驗值。 7 連段數顯示 顯示連段數。 8 HP量表 顯示英靈的HP狀態。 9 驅動量表 代表發動月靈驅動所需的點數,以及驅動剩餘時間的量表。 10 寶具圖示 收集黃金魔力球可累積寶具量表,當寶具量表到達MAX後,按下上一按鈕 + ※按鈕可解放寶具真名。 11 咒碼靈賦界面 顯示可使用的咒碼靈賦。 12 方向標記 標示敵軍侵略者或英靈等目標的所在方向。 13 挑戰任務

顯示除了任務指令外,目前正在挑戰中的任務。若能成功完成挑戰任務,可獲得安裝技能。



## 鎮壓領地

戰場會被劃分為數個領域。這些領域稱為領地。敵軍支 配的領地以紅色表示,我軍支配的領地則以藍色表示。 鎮壓敵軍領地並擴展我軍領地,能讓戰局更有利於我 方。同時,鎮壓領地還能獲得大量的QP。

想鎮壓領地,必須打倒所有守護該領地的侵略者。侵略 者的數量,可藉由迷你地圖下方顯示的侵略者量表確 認。





## 英靈與闇影英靈

敵方英靈和闇影英靈是和侵略者不同的存在,他們會 侵略我方佔領中的領地,並試著搶奪我軍領地。我軍領 地遭到侵略時,會以箭頭圖示標記在迷你地圖上。若對 敵軍的侵略放任不管,我軍領地有可能會被攻陷,請前 往該處進行防衛。







## 任務

不斷達成交辦的任務,有助於完成關卡。螢幕上方會顯 示任務的目標。任務中應擊破的對象以及鎮壓的領地, 會在迷你地圖上以目的地的方式強調出來。

# 請聲破逼近御主的突ध部隊!

## 領地的防衛

若對發生敵襲的領地放任不管,領地有可能會被攻陷。 被攻陷的領地會被敵軍給奪走。只要將攻進該領地的所 有侵略者全數擊破,就算成功防衛領地。



13

## 勝利和敗北

暫停選單裡可確認勝利或敗北條件。只要滿 足勝利條件就算勝利(=通過關卡)。相對的, 若滿足敗北條件或無法成功防衛御主,就算 敗北。在迷你地圖上以!圖示標記的我方英 靈或防衛據點一旦撤退或陷落,就算是我軍 敗北,因此在戰鬥過程中,請時時確認迷你地 圖,試著完成勝利條件以拿下勝利。



## 受制體

受制體是能夠產生出闇影英靈的攻性程式。若對受制體 放任不管,將會發生闇影英靈所發動的敵襲。若是領地 內有受制體,請優先將其擊破。



## ♪ 戰鬥中操作

## 弱攻撃 口按鈕

可使出威力較低但速度快的攻擊。普通 攻擊擊中敵人後,會使敵人後仰。

## 強攻撃 △按鈕

可使出雖然動作較大,但能將敵人擊飛 的高威力攻擊。



### 連段攻撃 🛛 與 🏾 按鈕的組合

將普通攻擊和強攻擊組合,可使出連段 攻擊。依序按下口谷、口口谷、口口〇 (等按鍵組合,可施展出攻擊範圍或攻擊 力皆不相同的各種招式。

每位英靈使出連段攻擊的按鈕組合並 不相同。各角色的連段攻擊方式,可在 暫停選單內教學內容的指令表中加以 確認。



### 移動 左操作桿

朝著左操作桿傾斜的方向移動。同時右 操作桿可用來移動視角方向, \_\_\_ 按鈕 可重置視角方向。







## ◆ 衝刺 ○ 按鈕

按下◎按鈕,即可朝著面對的方向,以直 線方式高速移動一段時間。跳躍中也可使 出衝刺。衝刺中按下□按鈕可使出弱攻 撃。

## 跳躍 ⊗按鈕

按下⊗按鈕即可跳躍。跳躍中可以再次按 ⊗按鈕使出空中跳躍。跳躍中按下攻擊按 鈕,可使出跳躍攻擊。

# 

Contraction of the



### 防禦 💷 按鈕

按下[L] 按鈕可進入防禦狀態,防止敵 方攻擊造成的傷害。



15

## 防禦破解

若持續防禦敵人攻擊,會引發防禦破解並 受到傷害。這時只要暫時解除防禦狀態, 就能避免防禦破解發生。在防禦時善用這 個技巧,可防止敵人破解我方的防禦。另 外我方對敵人的攻擊同樣會引發防禦破 解,若在敵人防禦時不斷加以攻擊,也可 破壞掉敵方的防禦姿態。



## ▲ 戰鬥中操作

## 16

## 令咒 SELECT按鈕

在戰鬥中按下SELECT按鈕,可開啟令 咒選單。有「魔力解放」和「瞬間移動」兩 種命令可選擇,並根據令咒內容消耗不 同畫數。

## 咒碼靈賦 方向按鈕上下左右

身為御主的玩者,可以使用咒碼靈賦來支援英靈。按 下方向按鈕的上下左右,就能夠使用咒碼靈賦。咒碼 靈賦有各式各樣的效果,包括恢復英靈HP、治療異 常狀態等等。而玩者所裝備的禮裝,則決定了能使用 的咒碼靈賦種類。





主動技能 **R** 按鈕



按下□P□按鈕可開啟主動技能選單,接著按下△※○□按鈕,即可施放對應的主動技能。

## ∧ 戰鬥中操作

# 17

## 月靈驅動/驅動技能/鏡頭鎖定 觸碰螢幕

使用主動技能,或是用普通攻擊打倒敵 人時,驅動量表會隨之上升。驅動量表集 到最高時,按一下觸碰螢幕即可發動月 靈驅動。

進入月靈驅動狀態後,英靈身上會出現 類似靈氣的特效,此時攻擊和防禦力皆 會大幅提升,並可使出強力攻擊。月靈驅 動狀態中,驅動量表會逐漸減少,一旦量 表歸零時,月靈驅動狀態就會解除。

另外,在月靈驅動狀態中,若再次按下觸 碰螢幕,即可發動驅動技能,對領地內廣 範圍的敵人造成大傷害。一旦發動驅動 技能,將會一口氣消耗掉所有驅動量表, 並解除月靈驅動狀態。





## 

若在月靈驅動發動中打倒敵人,可獲得 黃金色的魔力球。黃金色的魔力球能充 填寶具量表,寶具量表累積到MAX後, 按下即可解放寶具的真名



## ▼戰鬥中操作

## 暫停選單 START按鈕

### 在戰鬥中按下START按鈕,可進入暫停選單。

### 戰況詳細

可確認各領地戰況。

### 玩者情報

可確認裝備中安裝技能及禮裝內容。

### 副任務

可確認目前承接中的副任務。

### 教學

可確認教學內容和指令列表。

### 選項

可確認及變更各種項目設定。

### 返回基地

將會放棄戰鬥並返回基地。該次任務所獲得的安裝技能或道具都 會被捨棄掉。



The se

◎決定 ⊗返回





選項

### 可確認及變更各種項目設定。

>> OPTIONS		>> OPTIONS		SONTROL	
☆ 遊戲設定 🔷 🔇	遊戲設定	送 遊戲設定	鏡頭設定	◇ 按鈕&操作桿設定	
🐼 鏡頭設定	◇難度 : NCRMAL	😧 🍕 鏡頭設定	◇ 鏡頭操作(左右) : 預設	□ + ⊗ 實具真名解放	■ 主動技能選單
◆ 操作設定	◇ 敵人的IP量表         : 僅重要的赦人ON           ◇ 指句敵人的筋頭         : ON	◆ 操作設定	<ul> <li>◇ 鏡頭操作(上下) : 預設</li> <li>◇ 鏡頭操作速度(左右) : 5</li> </ul>		○ 強攻撃
🐼 音訊設定	◇ 修正鎖定時的攻撃方向 : ON	◆ 音訊設定	◆ 鏡頭操作速度(上下) : 5	中 咒碼靈賦	
◆ 親覺設定	◇ 訊息速度         : 綴倶           ◇ 過期後確認保存         : ON	◆ 螢幕設定	<ul> <li>◇ 鏡頭操作(置敏度) : 5</li> <li>◇ 鏡頭距離 : 7</li> </ul>	.27.8%	● 第選
◆ 個人資料	◇ 事件跳過功能 : ON ◇ 自動播放訊息 : OFF	● 個人資料			L (1) 20 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
◆ 授權	◇自由選擇 : 0N	● 授權		日都照動/照動技術	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
◆ 保存	<u>◇3世 :00</u>				NO DE LOS AL
				◇ 還原至初始狀態	
變更難度及各種顯示設定	◎決定 ⊗返回	變更鏡頭操作	<b>◎決定 ⊗返回</b>	可變更部分按鈕的配置設定。	◎決定 ●確定 ⊗返回

遊戲設定	
	<b>友</b> 年町二、

變更難度及各種顯示設定。

鏡頭設定

變更鏡頭操作。

操作設定

可變更按鈕與操作桿的配置設定。

音訊設定

變更BGM、音效、語音的音量。

視覺設定	
可變更螢幕的明亮度。	
個人資料	
變更主人公的情報。	
保存	
可進行資料保存。但在戰鬥中不能保存	字資料。

### 讀取

可進行資料讀取。但在戰鬥中不能讀取資料。